



Jeu du parachute

Matériel :

1 parachute

1 balle

Animalerie

Les participants font des petites vagues à la hauteur de la taille pendant que le meneur de jeu dit à l'oreille de chacun un nom d'animal. Il est important qu'un nom apparaisse plus d'une fois. Ensuite, au signal du meneur de jeu, tous soulèvent le parachute au bout de leurs bras, et là, le meneur nomme un ou plusieurs nom(s) d'animal (aux). Lorsqu'on entend son nom d'animal, on change d'endroit sous le parachute avec un autre participant ayant le même nom d'animal que nous.

Variantes : quand on entend son nom d'animal, on change d'endroit tout en faisant le cri approprié. Au lieu d'un nom d'animal, on peut souffler à l'oreille des couleurs (celles du parachute de préférence).

Age :

5 ans

Autruche

Tous les participants sont placés à genou (ou debout) autour du parachute. Au signal, chacun lève le parachute en l'air en le tenant fermement, se couche par terre et rabat le parachute par dessus leur tête en prenant soin de ne pas laisser s'échapper l'air. Le parachute est tenu serré contre les oreilles. Chacun verra donc la tête des autres à l'intérieur du parachute.

Nombre de joueurs :

10 joueurs

Chat et Souris

Les participants s'assoient autour du parachute (ou debout avec groupe plus vieux) et font de petites vagues pour ainsi permettre à la souris cachée sous le parachute de se sauver du chat qui tente de l'attraper (à quatre pattes). Le chat doit enlever ses souliers.

Montagnes russes

Faites parcourir le ballon sur la bordure du parachute en un mouvement continu. Il ne faut pas que le ballon tombe à l'extérieur du parachute.

Olé

Tendre le parachute comme une assiette et manoeuvrer de façon à ce que le ballon placé sur le parachute tombe dans le trou du milieu.

Pop corn

C'est généralement le jeu que les jeunes apprécient le plus! Faire de petites vagues et ajouter des balles de tennis sur le parachute.

Le pop-corn

But du jeu : Faire sauter une balle le plus haut possible mais en la rattrapant toujours dans le parachute.

Les joueurs tiennent le parachute à hauteur de la taille. On place une balle au centre du parachute. Les joueurs vont donner un rythme de plus en plus ample afin de faire voler la balle. Lorsque la balle redescend, le parachute doit la suivre afin qu'elle retombe dedans et puisse être renvoyée.