



# Crazy cups géant

## Matériel :

20 seaux (4 de chaque couleur)

1 sonnette

20 cartes

## Mise en place :

Chaque joueur reçoit cinq seaux, un de chaque couleur. La sonnette est placée au milieu des joueurs. Le maître du jeu mélange les cartes et forme une pioche.

## But du jeu :

Obtenir le maximum de cartes.

## Principe du jeu :

Le maître du jeu révèle la première carte de la pioche et la tient bien visible de tous les joueurs.

Tous les joueurs tentent alors en même temps de reproduire rapidement avec leurs seaux la disposition des éléments représentés sur la carte du tour.

Attention : les éléments sont parfois représentés horizontalement et parfois verticalement. Il faut veiller à bien respecter cette disposition en alignant ou en empilant ses seaux.

Dès qu'un joueur a fini de disposer ses seaux, il doit vite appuyer sur la sonnette. Le jeu s'arrête et on vérifie les seaux du joueur le plus rapide :

- si la disposition des seaux est correcte, ce joueur gagne la carte du tour.
- si aucun joueur n'a raison, alors personne ne gagne la carte et elle est retirée du jeu.

Après les vérifications, une nouvelle carte est révélée et c'est reparti !

## Fin de la partie :

La partie se termine lorsque les 24 cartes ont été jouées. Le joueur ayant remporté le plus de cartes est déclaré vainqueur.

## Age :

6 ans

## Nombre de joueurs :

2 à 4 joueurs