



Chat et souris

**Matériel :**

1 plateau de jeu
avec sa rampe
120 X 40 cm

1 gobelet

5 boules

Mise en place :

Le joueur « chat » se place à côté du jeu, le gobelet 10 cm au dessus du plateau. Le joueur « souris » se tient prêt à laisser tomber une boule dans la rampe.

But du jeu :

Réaliser le meilleur score.

Principe du jeu :

Un joueur « souris » fait tomber les boules une à une dans la rampe. Le joueur « chat » doit essayer d'attraper les boules à l'aide du gobelet, le plus près possible de la sortie de la rampe. Pour chaque bille attrapée, on marque les points indiqués dans la zone où celle-ci a été attrapée.

Age :

7 ans

Nombre de**joueurs :**

2 joueurs

Remarque :

Le gobelet doit être maintenu plus haut que le bord du jeu par le joueur avant que son adversaire ne puisse lâcher la boule dans le tunnel.