



Black hole



Matériel :

1 plateau de jeu hexagonal
78 X 78 cm

16 pions :
4 noirs
4 rouges
4 jaunes
4 blancs

Age :

8 ans

Nombre de joueurs :

2 à 4 joueurs

Mise en place :

Chaque joueur dispose de 4 pions de couleur que l'on positionne sur les ronds marqués sur la surface du jeu.

But du jeu :

Eliminer ses adversaires de la surface du jeu en poussant leurs pions dans le trou du milieu.

Principe du jeu :

Le joueur qui commence sera tiré au sort, puis on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre. Tous les coups sont permis ! Tirs directs ou indirects, appuyés sur un de ses pions ou sur un pion adverse.

Lorsqu'un joueur rentre un pion adverse, il peut rejouer ; si son pion rentre dans le trou en même temps qu'un pion adverse, il passe la main au joueur suivant.

Fautes :

- si un joueur fait sauter un de ses pions hors de la surface de jeu, celui-ci sera perdu pour lui. Si c'est un pion adverse, celui-ci sera remplacé sur le rond le plus proche de sa sortie.
- si un joueur se trompe de couleur de pion et joue un pion adverse, son pion le plus éloigné du trou sera empoché

Possibilités de comptage :

- Le dernier joueur à qui il reste des pions sur la surface de jeu est le gagnant
- S'il ne reste qu'un pion à chacun des deux derniers joueurs et que l'un d'entre eux les empoche en même temps, la partie est nulle, et doit être rejouée. Il n'y a ni gagnant, ni perdant.
- Dès qu'un joueur n'a plus de pions sur la surface de jeu, la partie est terminée, et on marque 1 point par pion restant pour les autres joueurs. Le 1^{er} joueur qui atteint 5 points gagne la partie. Il faut 2 points d'écart pour déterminer le gagnant