



# Visionary

**Matériel :**

1 sac de transport

33 cartes ?

2 X 12 blocs de bois

2 bandeaux

**Mise en place :**

Triez les 24 blocs de bois pour les partager en deux jeux équivalents.

Chaque jeu se compose de 2 X 6 blocs différents.

Les joueurs se divisent en deux équipes composées d'à peu près le même nombre de coéquipiers. Chaque équipe désigne un joueur, qui sera le bâtisseur de la première manche. Il pose devant lui l'un des deux jeux de construction. Les autres membres de l'équipe sont ses assistants.

Mélangez bien les cartes et posez la pile, faces cachées, sur la surface de jeu.

**But du jeu :**

Un jeu d'adresse divertissant et plein de suspense où deux équipes s'affrontent à qui mieux mieux en réalisant une structure selon les directives reçues. Un joueur empile les blocs de construction tandis que ses coéquipiers le guident. Facile, me direz vous. Mais il y a quand même un petit problème : le bâtisseur a les yeux bandés...

**Age :**

8 ans

**Déroulement de la partie:**

Le bâtisseur désigné pour chacune des deux équipes ferme les yeux et met le bandeau. Il ne doit plus rien voir, pour améliorer ses images mentales de "visionnaire". Une carte illustrée est prélevée au hasard dans la pile et posée bien en vue des assistants des deux équipes. Aussitôt, les deux équipes d'assistants donnent simultanément des directives à leur bâtisseur : quel bloc prendre, et où le mettre, selon l'illustration de la carte Visionary.

Quel est le gagnant du " tête-à-tête " ?

C'est le bâtisseur qui termine sa structure le premier. Il gagne la manche pour son équipe. L'équipe reçoit la carte correspondante.

**Nombre de joueurs :**

4 joueurs

**Fin de la partie :**

La première équipe en possession de 6 cartes gagne et remporte le titre de Visionnaire.