



# Toupie du roi



**Matériel :**

1 boîte de transport

1 toupie

1 fil

13 quilles :

1 roi

4 chevaliers

8 archers

**Mise en place :**

Placer le « roi » dans le carré central, les « chevaliers » dans les 4 coins et les « archers » sur les emplacements restant.

**But du jeu :**

Le jeu consiste à faire tomber, au moyen de la toupie, un maximum de personnages dont les valeurs sont définies comme suit :

Roi = 100 points

Chevalier = 50 points

Archer = 20 points

**Age :**

5 ans

**Fin de la partie :**

Lorsque la toupie tombe, on totalise les points obtenus.

**Nombre de joueurs :**

1 joueur