



Suspense



Matériel :

Cadre-support du jeu : 100 x 100 cm,

Potence : 80 cm

Grappe de 12 boules (fixées 2 par 2)

32 boules :

4 mikados

Age :

7 ans

Nombre de joueurs :

2 à 4 joueurs

Mise en place :

On suspend la grappe de boules au support. Répartir les boules entre les joueurs de façon équitable. Chaque joueur reçoit un mikado.

But du jeu :

Être le premier à se débarrasser de toutes ses boules

Principe du jeu :

Le poids des boules de couleur pèse sur la grappe, faisant s'écarter les grosses boules. Le joueur qui fait alors tomber des boules, les récupère toutes, quelle soit leur couleur et devra ensuite les replacer sur la grappe

Le joueur qui a réussi à placer toutes ses boules, y compris celles qu'il avait éventuellement récupérées en les faisant tomber, a gagné.

Déroulement de la partie :

Chacun à leur tour, les joueurs placent une boule sur la grappe centrale. Le joueur qui fait tomber une ou plusieurs boules, en plaçant la sienne, les récupère toute et le tour passe au joueur suivant. Le joueur qui n'a plus de boules devant lui a gagné. On peut alors recommencer ou laisser les autres joueurs terminer.

Remarques :

- L'utilisation du mikado ou des mains est laissée à l'appréciation des joueurs, mais on peut au début d'une partie convenir de l'utilisation exclusive de l'un ou de l'autre.
- Un joueur n'a le droit de placer qu'une boule par tour.
- Pendant le jeu, la grappe se stabilise d'elle-même. Il est donc inutile et interdit de bouger les billes de la grappe pendant le jeu.