



Quoridor



Matériel :

1 plateau de jeu
67 X 67 cm

20 barrières

4 pions

Mise en place :

Les joueurs se partagent les barrières et chacun pose son pion au centre de sa ligne de départ.

But du jeu : Atteindre le premier la ligne opposée.

Déroulement du jeu :

A tour de rôle, chaque joueur choisit de déplacer son pion ou de poser une de ses barrières. Lorsqu'il n'a plus de barrières, un joueur est obligé de déplacer son pion.

Déplacement des pions:

les pions se déplacent d'une case, horizontalement ou verticalement, en avant ou en arrière ; les barrières doivent être contournées.

Pose des barrières:

une barrière doit être posée exactement entre 2 blocs de 2 cases. La pose des barrières a pour but de se créer son propre chemin ou de ralentir l'adversaire, mais il est interdit de lui fermer totalement l'accès à sa ligne de but. Il faut toujours lui laisser une possibilité de fuir.

Face à face:

quand les 2 pions se retrouvent en vis-à-vis sur 2 cases voisines non séparées par une barrière, le joueur dont c'est le tour peut sauter son adversaire et se placer derrière lui.

Si une barrière est située derrière le pion sauté, le joueur peut choisir de bifurquer à droite ou à gauche du pion sauté.

Age :

6 ans

Nombre de joueurs :

2 à 4 joueurs

Fin de la partie :

Le premier joueur qui atteint une des 9 cases de la ligne opposée à sa ligne de départ gagne la partie.