

Pylos



Matériel :

1 plateau de jeu
67 X 67 cm

15 boules
noires

15 boules
jaunes

Mise en place :

Au départ le plateau est vide.

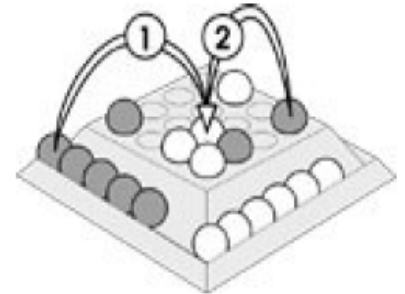
But du jeu :

Poser une de ses boules au sommet de la pyramide. Pour cela, les joueurs vont devoir "économiser" leurs boules de réserve pour en avoir plus que l'adversaire en fin de partie.

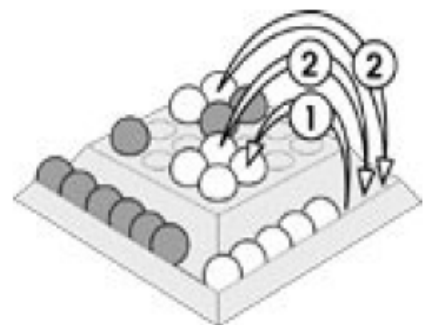
Principe du jeu :

Chacun son tour, les joueurs vont pouvoir réaliser l'une des deux actions suivantes:

- 1 Prendre une boule de sa couleur en réserve, et la poser soit au niveau zéro (sur le plateau), ou bien sur quatre autres boules déjà placées en carré, comme pour former une petite pyramide.
- 2 Monter une boule de sa couleur qui a déjà été posée. Il faut pour cela que la boule ne soit pas à la base d'une pyramide (sinon tout s'écroule!), et qu'elle puisse tenir sur quatre autres boules déjà placées.



Si, après son coup, un joueur forme un carré de quatre boules de sa couleur ou une ligne de 4 boules de sa couleur (1), il peut retirer une ou deux de ses boules (2) du plateau (si ces dernières ne sont pas à la base d'une pyramide). Puis c'est au joueur suivant de jouer jusqu'à ce que quelqu'un pose la dernière boule de sa couleur au sommet de la grande pyramide.



Age :
8 ans

Nombre de
joueurs :
2 joueurs