



Dara



Matériel :
1 plateau de jeu

12 pions blancs

12 pions noirs

Mise en place : Les joueurs s'entendent pour prendre l'un les pions blancs l'autre les pions noirs.

But du jeu : Prendre ou bloquer les pions de l'adversaire afin qu'il ne puisse plus aligner 3 pions.

Déroulement du jeu :

Première phase :pose des pions

En commençant par le joueur ayant les pions blancs, chaque joueur à tour de rôle pose un pion dans une case de son choix. Ainsi de suite jusqu'à la pose de la totalité des pions.

Lors de la pose, les joueurs **ne peuvent aligner horizontalement ou verticalement 3 pions de même couleur.**

Age :
8 ans

Deuxième phase :le jeu

Chaque joueur à tour de rôle déplace un seul pion verticalement ou horizontalement, case par case (pas diagonalement). La règle n'autorise pas d'aligner plus de 3 pions. Quand un joueur arrive à aligner verticalement ou horizontalement (pas diagonalement) 3 de ses pions, il prend un pion de son choix à l'adversaire. Puis il passe la main à l'autre joueur.

Quand un joueur à la possibilité d'aligner 3 pions, il a l'obligation de la faire.

Quand un joueur à la possibilité d'aligner 3 pions à plusieurs endroits différents, il opte pour un alignement de son choix.

Quand un joueur crée simultanément 2 alignements, il ne peut prendre qu'un seul pion à l'adversaire.

Nombre de joueurs :
2 joueurs

Fin de la partie :

Le joueur gagne la partie :

- ~ quand l'adversaire ne possède plus que 2 pions
- ~ ou tous les pions de l'adversaire sont bloqués